

Partie2 Commentée

par Hervé SIMON

TH2 – Ronde du Comité

Etape 1 : Mennecy et Neuilly-Plaisance

La Ronde est souvent l'occasion pour les séries 7, débutant au Scrabble Duplicate, d'aborder un premier tournoi de compétition. Les quelques observations ci-dessous permettent de mieux comprendre le déroulement d'une partie et les automatismes à avoir pour rechercher et préparer sa grille.

1. OBEZSAO

Rechercher : Il faut à tout prix jouer le « Z » sur ce genre de tirage. ZOB, ZOE, ZOO avec un « S » dans le tirage sont accessibles. La conjugaison (terminaison « EZ ») offre OSEZ et surtout BASEZ le sous top à - 2.

AZOBÉS H3 54

Préparer : Aucune rallonge possible sur AZOBÉS il faut donc préparer sa grille. 3 colonnes sont à privilégier. Le quadruple sur le « O » colonne 5. Les deux « **Mot Triple** » en colonne 8 et enfin la colonne 4 sur le « Z ».

2. O+IISQAR

Rechercher : L'absence de « U » limite sérieusement l'utilisation du « Q » bien que le QI soit devenu familier. L'absence de « E » ne facilite pas la recherche sur le « Z ».

ZAÏROIS 4H 32

Préparer : Un « E » au bout de ZAÏROIS (zaïroise) ouvre deux « **Mot Triple** ».

3. Q+NX ?REU

Rechercher : Bien qu'un joker soit présent, le mariage du « Q » et du « X » est pauvre en mot court. QUEUX, AQUEUX, EXQUIS, puis en 7 lettres EXAEQUO, EXARQUE, EXQUISE, LAQUEUX, MUQUEUX, PIQUEUX, QUETEUX, TOXIQUE et XÉRIQUE.

LUXE ou RIXE en O1 pour 57pts assure un bon score.

NaREUX O1 63

Préparer : Suite au placement de NAREUX vous devez vous intéresser sur 3 nouvelles places de la grille. Colonne 1 « **Mot Triple** » finissant par « N », colonne 2 pour terminer sur le « A » joker en optimisant la « **Lettre Triple** » en J 2 et horizontalement en N 6 en formant EX. Au sujet du joker, prenez l'habitude de noter la lettre qui correspond au joker.

4. Q+TTEFUR

Rechercher : Pas grand-chose à dire à l'exception de la valorisation du « Q ». QUI en J2 assure 26pts.

FRIQUET M2 36

Préparer : Le « S » au bout de FRIQUET et le « **Mot Triple** » en O 8 sont les nouvelles places à cocher.

5. T+CEUELA

Rechercher : Enfin un tirage pour scrabbliser. Pour autant peu de possibilité pour y arriver. +A=ACULEATE (faut connaître) et cela ne passe pas, pas plus que +L=ACTUELLE, +N=ENUCLÉAT, +P=PULTACEE, +Q=CLAQUETE et +R=ECLATEUR.

Seul le « S » de AZOBÉS permet de scrabbliser avec CAUTELES (Prudence mêlée de ruse en littérature). Pensez à la terminaison verbale « ATES » (passé simple).

ÉCULÂTES 8A 83

Préparer : les « **Mot Triple** » en A 1 et A 15 et le quadruple ligne « E ».

6. KIGOJDE

Rechercher : Un tel tirage vous oriente sur la valorisation des lettres chères. Voici les mots les plus courts avec le J et le K : JACK, JERK, JUNK. Individuellement le « J » avec JE en G 7 rapporte 34pts quant au « K » TEK en 8 M donne 36 pts.

JERK K2 40

Préparer : Toujours avoir un œil sur le prolongement de JERK en conjuguant. JERKERAIENT atteint le « **Mot Double** » par exemple.

7. DGIO+TYA

Rechercher : Encore un tirage qui favorise l'utilisation du « Y ». DEY en G 7 rapporte 30pts, battu par BOY en 6 H 34pts. Jolie coup avec GOYA (récompense cinématographique en Espagne, anagramme de YOGA) en I1 pour 45pts.

GIBOYA 6F 63

8. DT+AUSOF

Rechercher : Seuls deux doubles appuis permettent de scrabbliser AUTODAFES et HAUTFONDS. La grille s'est refermée avec le placement de GIBOYA donc peu de chance de ce côté-là. Le « S » au bout de mots chers peut assurer un minimum de point.

FRIQUETS permet plus de mot que JERKAS. Le « **Mot Triple** » en O8 est à exploiter, FOUTAS rapporte tout de même 30pts.

FADOS 9I 33

Préparer : Le bas de la grille se ferme mais la colonne 10 s'ouvre en utilisant le « F » et le « A » de FADOS.

9. TU+EPINE

Rechercher : PEINTURE, EPUISENT et PIEUTENT ne trouvent pas la lettre disponible sur la grille. EQUIPENT et PETUNIEZ ne passent pas. Coup difficile à jouer.

TAUPINÉE E7 70

Préparer : Attention, TAUPINÉE n'est pas un verbe mais le « S » au bout permet d'ouvrir les deux « **Mot Triple** » de la colonne 15.

10. LWLRHUE

Rechercher : Deux lettres interpellent, le « H » et surtout le « W ». Pour le « H » en pivot sur « Lettre Triple » deux places F 14 et J 10 de 26 à 30 pts d'assurer c'est déjà pas mal. Si le WU en C 7 ne rapporte pas grand-chose ÉVÉ en 14 E assure 32pts.

WECH B6 38

11. LLRU+S ?O

Rechercher : Tirage équilibré avec la présence du joker voilà qui prête à scrabbliser. Une seule solution sec avec **TRULLOS** qui ne passe pas. Le placement de TAUPINÉE donne plusieurs voyelles exploitables : COLLEURS, ROUILLES, ROLLEURS, ROUELLES.

ROUILLAS 3B 71

Préparer : Une lettre devant ROUILLAS ouvre le « Mot Triple ». Quatre possibilités avec « B » BROUILLAS, « F » FROUILLAS, « G » GROUILLAS et « T » TROUILLAS.

12. SPTBACA

Rechercher : Tout a été dit précédemment, CABAS en A 1 rapporte 40 pts et ne perd qu'un point sur le top.

CAPAS 15A 41

Préparer : Le prolongement verbal de CAPAS (verbe CAPER) en CAPASSENT, CAPASSIONS.

13. BT+EGMIA

Rechercher : Un joli scrabble sec **MÉGABIT** ne passe pas. Les appuis pour TIMBRAGE, GAMBISTE ou BITUMAGE ne passent pas non plus.

EMBAT A1 37

Préparer : Le « Mot Triple » en H 1 en partant du « E » de EMBAT.

14. GI+RNAIN

Rechercher : Tirage peu alléchant en apparence mais qui nécessite un peu d'attention. Tous les scrabbles possibles sont difficiles. + « E » ARGININE, + « O » GIRONNAI et + « T » TRAINING.

NIGÉRIAN 13B 72

15. RENELTS

Rechercher : **RELENTS** sec passe en 12 H pour 71 pts. LANERETS et SALERENT utilisent le « A » de FADOS et transforme NIGÉRIAN en NIGÉRIANE.

ÉTERNELS 1A 77

16. UNMELOT

Rechercher : **MOULENT** sec passe en 12 H de même que MOULINET sur le « I » de TAUPINÉES.

MOULENT 12H 77

Préparer : ÉMOULENT est peu intéressant.

Fin de partie sans intérêt majeur.